

Regulamentul international de examinare
a cainilor utilitari al F.C.I

Regulament lucru IPO 1

Consta din:

- A. Proba de urma - 100 puncte
- B. Proba de subordonare - 100 puncte
- C. Proba de paza-aparare - 100 puncte

Varsta minima pentru participare: 18 luni.

A - PROBA DE URMA IPO 1

Punctaj maxim la proba de urma: 100 puncte

Prelucrarea urmei: 80 puncte

Obiecte 2x10 puncte: 20 puncte

Caracteristici:

Limita de timp: 15 minute;

Urma conductorului: 300 de pasi, cel putin;

Vechime urma: 20 minute;

Unghiuri: 2 unghiuri drepte, in conformitate cu terenul;

Obiecte: 2 obiecte;

Se va folosi o lesa de 10 metri sau exercitiul poate fi desfasurat fara lesa.

Se va indica pozitia de start.

Reguli generale:

AE sau RE stabilesc traseul si adaptabilitatea la teren. Ordinea concurentilor este trasa la sorti.

Urmele trebuie trasate diferit. Nu se permite ca obiectele si urmele sa fie pozitionate la fel pentru fiecare urma trasata. in timp ce urma este trasata cainele nu trebuie sa vada traseul.

CC trebuie sa arate AE obiectele INAINTE sa traseze urma. Obiectele trebuie bine imprimate cu miros (minim 30 min.). Obiectele folosite pot fi din diferite materiale (piele, textile, lemn). Obiectele trebuie sa aiba lungime de circa 10cm, latime 2-3cm, grosime 0,5-1cm si nu trebuie prin culoare sa se deosebeasca pregnant fata de terenul urmei. Toate obiectele vor fi numerotate vizibil si vor purta acelasi numar cu cel al concurentului.

Locul de pornire al urmei, vatra de urma, trebuie marcat cu un panou ori stegulet care se va infinge in sol in partea stanga a punctului de plecare. CC va intarzia putin la locul de plecare apoi va porni in directia indicata. Deplasarea si unghiurile se fac cu pas normal. Primul obiect va fi amplasat dupa minim 100 de pasi pe prima sau pe a doua latura, al doilea obiect la finalul traseului. Mirosul urmei nu trebuie modificat la plasarea obiectelor. CC nu are voie sa-si tarasca picioarele sau sa se opreasca. Obiectele cu miros vor fi plasate pe urma, nu langa ea.

Obiectele trebuie lasate din mers. Obiectele cu miros vor fi plasate pe urma, nu langa ea. Dupa ce a depus ultimul obiect CC trebuie sa mai faca cativa pasi drept INAINTE.

AE si asistentul sau nu pot sta in zona in care echipa CCc cauta. AE intrerupe exercitiul daca CC a ajuns la o distanta de peste 10m de urma. Exerciitiul va fi intrerupt in orice caz cand AE are impresia ca intr-o anumita situatie cainele nu mai poate relua cautarea din proprie initiativa.

Reguli de executie:

a) Comanda sonora: "CAUTA"

Cs sonore sunt permise numai la inceputul prelucrarii urmei si dupa primul obiect indicat de catre caine.

b) Descrierea probei:

CC isi pregateste cainele pentru urma. Cainele poate cauta liber sau intr-o lesa de 10m. Lesa poate fi legata peste spate, lateral sau printre picioarele anterioare/posterioare ale cainelui.. Ea poate fi prinsa

direct de zgarda, dar aceasta sa nu fie pe strangulant ori de un ham de urma (pe piept sau pe spate, fara alte curele suplimentare). in cazul utilizarii hamului se ia zgarda ciinelui.

Cand sunt chemati, CC se vor prezenta la AE si anunta modul de semnalizare a obiectelor. Folosirea fortei nu este permisa INAINTEa, la inceputul sau pe durata exercitiului de cautare.

La semnalul AE, cainele este dus incet si pozitionat pe locul de start.

Cainele trebuie sa adulmece urma sigur, linistit cu nasul in jos. Apoi trebuie sa urmeze traseul cu nasul in jos intr-un ritm constant. CC va ramane la 10 metri in spatele cainelui fie ca foloseste sau nu o lesa. Lesa trebuie ca atunci cand este tinuta de CC sa nu fie intinsa. Cainele trebuie sa ia unghiurile sigur pe sine.

Dupa primul unghi cainele trebuie sa prelucreze urma in acelasi ritm.

in momentul in care cainele localizeaza un obiect fie il va aporta, fie il va indica prin latrat imediat si convingator, fara o presiune a CC. La aportare cainele poate ramane in picioare, se poate aseza sau poate veni inapoi la CC. Se va penaliza plecarea cu obiectul in gura sau apucarea acestuia in pozitia culcat. indicarea obiectelor prin latrat se poate efectua din pozitia culcat SEZI sau in picioare. Alternarea acestor trei pozitii este permisa numai la indicarea prin latrat a obiectelor.

Dupa ce obiectul a fost aportat sau indicat CC lasa lesa pe pamant si se apropie de cainele sau. Prin ridicarea obiectului CC va arata ca acesta a fost descoperit de caine. in continuare CC va lua lesa si va comanda cainelui sa caute din nou.

La sfarsitul urmei CC va preda AE toate obiectele gasite.

c) Notare:

Ritmul de cautare nu este un criteriu de apreciere daca urma este parcursa intens regulat si convingator iar cainele demonstreaza o buna prelucrare a urmei. insistenta convingatoare a cainelui, fara a parasi urma, nu este greseala.

Se vor penaliza: nasul ridicat incercuirea unghiurilor, ajutor verbal sau prin lesa, incurajari repetate, luarea gresita a obiectului.

Daca CC paraseste urma cu mai mult de o lungime de lesa exercitiul este intrerupt.

Daca cainele paraseste urma si este tras inapoi de CC, AE da ordin sa fie urmat cainele. Daca aceasta indicatie nu este respectata AE trebuie sa intrerupa exercitiul.

Daca dupa 15 minute de la inceperea urmei nu s-a ajuns la capatul urmei, AE va intrerupe exercitiul.

Performanta aratata pana la intrerupere va fi punctata.

Se considera greseala cazul in care cainele semnalizeaza gasirea unui obiect prin aportare si a celui alt obiect prin indicare. Se puncteaza numai semnalizarile corecte ale obiectului.

Pentru obiecte care nu au fost aportate sau indicate nu se dau puncte. Acordarea punctelor pentru prelucrarea urmei se efectueaza in functie de lungimea si gradul de dificultate al traseului. Aprecierea prelucrarii laturilor din traseu se face cu note si puncte.

Daca cainele ramane mai mult timp intr-un loc fara sa caute, exercitiul poate fi intrerupt de AE chiar daca cainele se mai afla pe traseu.

Aceasta proba este incheiata atunci cand AE anunta punctajul.

B - PROBA DE SUBORDONARE IPO 1

Punctajul maxim la proba de subordonare 100 puncte

Exercitiul 1 Conducere fara lesa 20 puncte

Exercitiul 2 SEZI din miscare 10 puncte

Exercitiul 3 Culcat din mers cu apel 10 puncte

Exercitiul 4 Aport pe sol 10 puncte

Exercitiul 5 Aport peste obstacol 15 puncte

Exercitiul 6 Aport peste palisada 15 puncte

Exercitiul 7 Trimitere INAINTE cu culcat 10 puncte

Exercitiul 8 Ramanere cu distragerea atentiei 10 puncte

Reguli generale:

AE da comanda de incepere a unui exercitiu. Toate celelalte faze ale unui exercitiu, ca intoarcerile, oprirea, schimbarea de ritm de mers etc., se vor face fara indicatia AE. CC ii este permis sa solicite aceste indicatii de la AE.

Cainele trebuie sa execute exercitiile repede si cu placere.

Comenzile verbale sunt compuse dintr-un singur cuvânt scurte și vorbite normal. Pot fi făcute în orice limbă, trebuie însă să fie aceleași pentru aceleași comenzi. Se acceptă comenzi prin semn efectuate cu o singură mână. În cazul în care câinele nu execută după trei comenzi un exercițiu sau o fază a unui exercițiu, acest exercițiu nu va fi notat și va fi întrerupt. Numai la chemarea câinelui, la apel, poate fi folosit și numele câinelui. Numele câinelui în legătură cu orice altă comandă se consideră comandă dublă și se depunțează.

În poziția de bază câinele stă lipit și drept în partea stângă a CC în așa fel încât umarul câinelui să fie la nivelul genunchiului stâng al CC. Fiecare exercițiu începe și se termină cu poziția de bază. Luarea poziției de bază la începutul exercițiului este permisă o singură dată. O recompensă verbală "BRAVO" este permisă numai după încheierea exercițiului și numai în poziția de bază. După aceea CC poate adopta o nouă poziție de bază. De fiecare dată între recompensă și luarea unei noi poziții de bază și începerea exercițiului următor se va face o pauză de circa 3 secunde.

Toate exercițiile încep din locuri marcate și din poziția de bază. CC trebuie să ia poziția de bază apoi să parcurgă între minim 10 pași și maxim 15 pași după care poate da comanda pentru îndeplinirea exercițiului. La aport CC ia poziția de bază pe locul marcat CC nu are voie să-l parasească.

Între fazele exercițiilor trebuie ținute pauze (circa 3 secunde) ÎNAINTE de darea unei noi comenzi. Conducerea fără lesă trebuie aratăată și la eventualele deplasări între exerciții și la aducerea aportorului, atunci când se ia aportorul de pe suportul său. O calmare a câinelui sau un joc cu aportorul nu sunt permise, aportorul nu se da câinelui ÎNAINTE de aruncare.

La întoarcerea la câine, CC poate trece în poziția de bază direct prin față câinelui în partea dreaptă a acestuia cu o întoarcere pe loc stânga-împrejur ori prin ocolirea pe la stânga și prin spate a câinelui sau. întoarcerea pe loc trebuie făcută totdeauna de CC spre stânga.

La trecerea câinelui din poziția frontală în poziția de bază, câinele poate să treacă în stânga CC fie prin ocolire prin dreapta și spatele CC, fie prin față să luând poziția de SEZI direct în stânga CC printr-un salt sau mers înapoi. întoarcerea trebuie să fie făcută întotdeauna la fel în cadrul unui exercițiu.

Obstacolul are o înălțime de 100cm și o lățime de 150cm.

Palisada este compusă din doi pereți înclinați uniți în partea superioară având 150cm lățime și 191cm înălțime. La sol distanța dintre cei doi pereți este atât de mare încât înălțimea verticală să fie de 180cm. Toată suprafața peretilor trebuie să fie acoperită cu un material antiderapant. Pe pereți sunt plasate în partea superioară trei bare ajutatoare de 24/48mm.

Toți câinii examinați trebuie să treacă peste aceleași obstacole.

La exercițiile de aport sunt permise numai butucele din lemn în greutate de 650 grame. Butucele de aport sunt puse la dispoziție de organizator și trebuie să fie aceleași pentru toți câinii. La toate exercițiile de aport este interzis să se dea câinilor obiectele de aport în gura ÎNAINTE de exercițiu.

Dacă CC uită să execute un exercițiu, va fi atenționat de AE, fără a fi depunctat să repete exercițiul omis.

Reguli de execuție:

1. Conducere fără lesă 10 puncte

a) Comanda sonoră: "PAS" - "TRECİ"

Cs este permisă la fiecare început de exercițiu, după fiecare oprire și la schimbarea ritmului de mers.

b) Descrierea exercițiului:

CC se duce cu câinele sau la AE, își așează câinele în poziția de bază și se prezintă. CC și câinele ia din nou poziția de bază pe locul de start. La comanda sonoră "PAS" câinele trebuie să urmeze CC, atent bucurios și în linie dreaptă, rămânând cu umarul sau în dreptul genunchiului stâng al CC. Când CC se oprește, câinele trebuie să se așeze imediat din proprie inițiativă și în poziție corectă.

La începutul exercițiului CC merge 50 pași ÎNAINTE, fără să se oprească, iar după întoarcere va parcurge câte 10-15 pași în care trebuie să execute pasul alergător și pasul lent (fiecare câte 10 pași minim).

Schimbarea ritmului de mers de la pas alergător la pas lent trebuie să fie executată fără pași intermediari normali. Tipurile de mers trebuie să se deosebească clar în viteză. La pas normal se vor efectua întoarcerea pe mână stângă, întoarcerea pe mână dreaptă și o întoarcere stânga-împrejur. Oprirea se face cel puțin o dată în timpul mersului la pas normal.

În timp ce CC merge pe prima latură trebuie efectuate două focuri de armă (6mm calibru) la intervale de 5 sec și la o distanță de cel puțin 15 pași de câine. Câinele trebuie să se comporte indiferent la focurile de

arma. in cazul in care cainele se sperie de focul de arma, va fi descalificat. Daca cainele va deveni nervos acest lucru se va considera acceptabil atata timp cat cainele ramane sub controlul CC. Se va acorda maxim de punctaj doar unui caine care va ramane indiferent la zgomotele provocate de arma. Cainii agresivi sau foarte timizi vor fi descalificati.

La sfarsitul exercitiului CC trebuie sa se indrepte spre un grup minim 4 persoane, sa inconjore o persoana prin dreapta si o persoana prin stanga si sa se opreasca cel putin o data in mijlocul grupului. AE are dreptul sa solicite o reluare a exercitiului. CCc parasesc grupa si revin pe locul de start.

c) Notare:

Se vor penaliza ramanerea in urma, inaintarea prea repede si abaterea de la drum, precum si ezitarea CC la intoarceri, asezatul incet sau sovaitor, comenzile suplimentare, neatentia la deplasari sau intoarceri, lipsa de concentrare in toate fazele, ajutorul din corp si constrangerile.

2. SEZI din miscare 10 puncte

a) Comenzi sonore: "PAS", "SEZI"

b) Descrierea exercitiului:

Din locul de start CC pleaca drept in fata cu cainele liber la picior. Dupa 10-15 pasi, la Cs sau Cm "SEZI", cainele trebuie sa se aseze imediat fara ca si CC sa isi intrerupa mersul sau sa se intoarca spre caine.

Dupa alti 30 de pasi CC se opreste si se intoarce cu fata catre caine.

La semnalul AE, CC merge inapoi la cainele sau si ia pozitia de baza.

c) Notare:

Se vor penaliza greseli pe parcurs asezarea inceata, incorecta sau in unghi fata de directia de inaintare, asteptarea nervoasa sau nelinistita.

Daca cainele in loc sa stea se intinde in culcat sau ramane in picioare se scad 5 puncte.

3. Culcat din mers cu apel 10 puncte

a) Comenzi sonore: "PAS", "CULCAT", "AICI", "TRECI"

b) Descrierea exercitiului:

Din locul de start CC pleaca drept in fata cu cainele liber la picior. Dupa 10-15 pasi, la Cs sau la Cm "CULCAT", cainele trebuie sa se culce imediat fara ca si CC sa isi intrerupa mersul sau sa se intoarca spre caine. Dupa alti 30 de pasi efectuati in linie dreapta CC se opreste si se intoarce catre cainele sau care sta linistit. La semnalul AE, CC isi cheama cainele cu Cs sau Cm "AICI". Cand da comanda de apel CC poate folosi si numele cainelui. Cainele trebuie sa vina bucuros si cu mers rapid la CC si sa se aseze frontal. La o Cs sau Cm "TRECI" cainele trebuie sa se aseze in pozitia de baza.

c) Notare:

Se vor penaliza greseli pe parcurs culcarea cu mana, culcarea inceata, incorecta sau in unghi fata de directia de inaintare, nervozitatea sau nelinistea in culcat apropierea inceata ori urmarirea inceata a CC, greseli la asezarea frontala sau de baza.

Daca la comanda de culcare cainele se aseaza sau ramane ridicat se scad 5 puncte.

4. Aport pe sol 10 puncte

a) Comanda sonora: "APORT", "LASA", "TRECI"

b) Descrierea exercitiului:

Din pozitia de baza, luata pe locul marcat pentru aportare, CC arunca un aportor (obiect de aport din lemn de 650g) la circa 10 pasi departare. Comanda sonora "APORT" se poate da numai cand obiectul nu se mai misca. Cainele care sta liber in SEZI langa CC sau trebuie, la Cs "APORT", sa alerge repede la aportor, sa il ridice imediat si sa-l aduca direct la CC cu un mers la fel de rapid. Cainele trebuie sa se aseze in fata CC si sa tina aportorul in gura pana cand CC i-l va lua dupa o scurta pauza cu Cs "LASA".

La Cs sau Cm "LAP" cainele va reveni in pozitia de baza.
CC nu are voie sa paraseasca locul marcat pentru aportare pe toata durata exercitiului.

c) Notare:

Se vor penaliza greseli la pozitia de baza, alergatul incet greseli in apucarea aportorului, scapatul aportorului, joaca sau roaderea aportorului. Aruncarea prea scurta a aportorului este si ea depunctata. Daca CC paraseste sau depaseste locul marcat pentru aportare INAINTE de terminarea exercitiului, acest exercitiu este notat cu nesatisfacator.

5. Aport peste obstacol 15 puncte

a) Comenzi sonore: "HOP", "APORT", "LASA", "TRECI"

b) Descrierea exercitiului:

CC ia pozitia de baza la o distanta de cel putin 5 pasi INAINTE de obstacol, in timp ce cainele sta liber in SEZI langa el. Apoi CC arunca aportorul (obiect de aport din lemn de 650g) peste obstacolul inalt de 100cm. La Cs "HOP" & "APORT" & "HOP" cainele trebuie sa sara peste obstacol fara sa-l atinga, sa fuga la aportor, sa il aporteze si sa se intoarca la CC sarind inapoi obstacolul, fara atingere.

Cainele trebuie sa se aseze in fata CC si sa tina obiectul in gura pana cand CC i-l va lua dupa o scurta pauza cu Cs "LASA". La Cs sau Cm "TRECI" cainele va reveni in pozitia de baza.

CC nu are voie sa paraseasca locul de stationare pe toata durata exercitiului.

c) Notare:

Se vor penaliza greseli la pozitia de baza, saritul incet alergatul incet greseli in apucarea aportorului, scapatul aportorului, joaca sau roaderea aportorului. Aruncarea prea scurta a aportorului este si ea depunctata. Ajutoare din partea CC, fara schimbarea pozitiei acestuia, in timpul exercitiului se depuncteaza.

Pentru atingerea usoara a obstacolului se scad pe saritura cate 1 punct pentru sprijinire 2 puncte.

Daca obiectul nu este aruncat corect AE poate sa decida rearuncarea fara depunctare. Cainele trebuie sa ramana pe loc in pozitia SEZI.

6. Aport peste palisada 15 puncte

a) Comenzi sonore: "HOP", "APORT", "LASA", "TRECI"

b) Descrierea exercitiului:

CC ia pozitia de baza la o distanta de cel putin 5 pasi INAINTE de palisada, in timp ce cainele sta liber in SEZI langa el. Apoi CC arunca aportorul (obiect de aport din lemn de 650g) peste planul inclinat. La Cs "HOP" & "APORT" & "HOP" cainele trebuie sa sara peste palisada prin catarare, sa fuga la aportor, sa il aporteze si sa se intoarca la CC trecand inapoi peste palisada. Cainele trebuie sa se aseze in fata CC si sa tina obiectul in gura pana cand CC i-l va lua dupa o scurta pauza cu Cs "LASA". La Cs sau Cm "TRECI" cainele va reveni in pozitia de baza.

CC nu are voie sa paraseasca locul de stationare pe toata durata exercitiului.

c) Notare:

Se vor penaliza greseli la pozitia de baza, saritul incet alergatul incet greseli in apucarea aportorului, scapatul aportorului, joaca sau roaderea aportorului. Aruncarea prea scurta a aportorului este si ea depunctata. Ajutoare din partea CC, fara schimbarea pozitiei acestuia, in timpul exercitiului se depuncteaza.

Daca obiectul nu este aruncat corect AE poate sa decida rearuncarea fara depunctare. Cainele trebuie sa ramana pe loc in pozitia SEZI.

7. Trimitere INAINTE cu culcat 10 puncte

a) Comenzi sonore: "INAINTE", "CULCAT", "SEZI"

b) Descrierea exercitiului:

La semnalul dat de AE, CC trebuie sa plece de la locul de start in linie dreapta cu cainele liber la picior. Dupa aproximativ 10-15 pasi, CC trebuie sa se opreasca si sa dea Cs "INAINTE", simultan poate da o Cm cu o singura mana. Cainele trebuie sa alerge cel putin 30 de pasi in linie dreapta in directia indicata. La semnalul AE, CC da Cs "CULCAT" la care cainele trebuie sa se culce imediat. In luarea pozitiei culcat cainele are voie sa se intoarca inspre CC. La semnalul dat de AE, CC trebuie sa se mearga la caine si sa se pozitioneze in partea lui dreapta, aducand dupa circa 3 secunde, la semnalul AE, cainele in pozitia de baza prin folosirea unei Cs sau Cm "SEZI".

c) Notare:

Se vor penaliza greseli la pozitia de baza, fuga conductorului dupa caine, mersul INAINTE prea incet puternica deviere laterala, distanta prea mica, culcatul sovaitor sau prea lent comportament agitat in culcat sau ridicarea cainelui INAINTE de comanda.

8. Ramanerea pe loc cu distragerea atentiei 10 puncte

a) Comenzi sonore: "CULCAT", "PE LOC", "SEZI"

b) Descrierea exercitiului:

Inainte de inceputul probei de subordonare cu un alt caine, CC trebuie sa aseze cainele sau in pozitie culcat cu Cs "CULCAT" pe locul de asteptare indicat de AE. La semnalul AE, CC paraseste cainele putand optional sa dea Cs "PE LOC". Nici lesa si nici vreun alt obiect nu trebuie lasate langa caine. CC trebuie sa se indeparteze cel putin 30 de pasi, spre interiorul terenului, sa se opreasca si sa stea linistit in raza vizuala a cainelui, intors cu spatele la caine. Cainele trebuie sa ramana linistit in culcat fara nici o interventie din partea CC, in timp ce alta echipa formata din conductor si caine trec prin exercitiile 1-6. La semnalul AE, CC trebuie sa mearga si sa se pozitioneze in partea dreapta a cainelui sau. Dupa circa 3 secunde, la alt semnal al AE, CC printr-o Cs "SEZI" comanda cainelui sa ia rapid pozitia de baza.

c) Notare:

Se vor penaliza comportamentul nelinistit al CC ca si alte ajutoare ascunse, neliniste in culcat a cainelui, prea rapida ridicare in SEZI a cainelui. Daca cainele vine spre CC in timp ce acesta se indreapta spre el se depuncea cu pana la 3 puncte.

Daca cainele se ridica in SEZI sau in picioare fara sa paraseasca pozitia se face o punctare partiala.

Daca cainele se deplaseaza cu mai mult de 3m din pozitia initiala INAINTE ca celalalt caine sa incheie exercitiul 3 se noteaza cu 0 puncte. Daca paraseste pozitia dupa incheierea exercitiului 3 atunci primeste o notare partiala.

Aceasta proba este incheiata cand AE anunta punctajul.

C - PROBA DE PAZA - APARARE IPO 1

Punctaj maxim la proba de paza-aparare 100 puncte

Exercitiul 1 Scotocire 5 puncte

Exercitiul 2 Atitudine si latrat 10 puncte

Exercitiul 3 Oprire incercare de evadare 20 puncte

Exercitiul 4 Respingere atac din supraveghere 35 puncte

Exercitiul 5 Atac lansat 30 puncte

Reguli generale:

Terenul de munca pentru proba de paza-aparare trebuie sa aiba dispuse 6 ascunzatori, cate 3 pe fiecare parte. Locurile marcate trebuie sa fie vizibile pentru AE, AA si CC.

AA trebuie sa fie dotat cu manson de protectie, echipament de protectie si baston moale. Echipamentul de protectie trebuie sa fie din materiale specifice. Daca este necesar ca AA sa tina cainele sub observatie nu este obligatoriu sa stea nemiscat. Nu-i este permis sa aiba un comportament agresiv si nici sa faca miscari de aparare. Felul in care CC va lua bastonul de la AA la alegerea CC.

Pana la 6 caini se va folosi un singur AA. Peste 6 caini se vor folosi doi AA.

Cainii care nu sunt controlati de CC, care nu dau drumul mansonului decat dupa o puternica interventie a CC, care musca de alte parti ale corpului decat cele prevazute trebuie descalificati. Ei nu primesc notarea TSB.

La cainii care nu reusesc la exercitiul de atac sau care trebuie ajutati sau stimulati se intrerupe proba de paza-aparare. Ei nu vor fi notati. Testul de aptitudini naturale TSB se va da in consecinta. Comanda pentru "LASA" este permisa o singura data la exercitiul de aparare.

Reguli de executie:

1. Scotocire 5 pct

a) Comenzi sonore: "CAUTA sau INAINTE", "AICI"
Cs de chemare "AICI" poate fi insotita de numele cainelui.

b) Descrierea exercitiului:

AA se deplaseaza spre ultima ascunzatoare fara sa fie vazut de caine. CC cu cainele fara lesa, sunt postati intre a patra si a cincea ascunzatoare, astfel incat sa existe doua posibilitati de cautare. Proba de paza-aparare incepe la semnalul AE.

Printr-o scurta Cs "CAUTA" si Cm prin indicarea cu bratul drept sau stang a directiei de urmat CC trimite cainele sa se indrepte repede spre a cincea ascunzatoare si sa o cerceteze dandu-i ocol in cautarea AA. Dupa aceea, CC va da comanda "AICI" si in timp ce cainele se intoarce, prin Cs "CAUTA" si cu Cm corespunzatoare il indreapta spre a sasea ascunzatoare unde se afla AA. CC se va deplasa cu pas normal pe o linie mediana fara a avea nevoie sa o paraseasca in timpul patrularii cainelui. Cainele trebuie sa se afle totdeauna INAINTEa CC. Cand cainele a ajuns la ultima ascunzatoare, CC se opreste si nu mai are voie sa dea Cs ori alte semnale.

c) Notare:

Se vor penaliza greselile de executie, dificultati in controlul cainelui, limitari in directionarea cainelui, ocolirea larga a ascunzatorilor, necercetarea ascunzatorii cinci.

Se apreciaza hotararea si precizia cautarii la mersul intre ascunzatori si la ocolirea ascunzatorilor.

2. Atitudine si latrat 10 pct

a) Comenzi sonore: "AICI", "TRECII"
Cs de chemare "AICI" poate fi insotita de numele cainelui.

b) Descrierea exercitiului:

Cainele trebuie sa se opreasca in fata AA si sa il latre neintrerupt. Cainele nu are voie sa sara pe AA, sa il atinga sau sa apuce mansonul. Dupa ce il latra circa 20 secunde, la semnalul AE, CC se apropie pana la 5 pasi de ascunzatoare. La indicatia AE, CC isi cheama cainele in pozitia de baza.

c) Notare:

Se vor penaliza probleme la oprirea in fata AA si la luarea atitudinii fata de acesta, solicitarea latratului si pozitia inghesuita pe AA pana la comanda neinfluentata de AE sau de apropierea CC.

Pentru latrat neincetat se acorda 5 puncte. Daca cainele latra slab se dau 2 puncte, cainele care nu latra deloc dar ramane atent la AA va pierde 5 puncte.

La deranjarea AA prin impingeri ori sarituri pe el se scad 2 puncte, la apucarea puternica a mansonului se scad pana la 9 puncte.

Daca cainele paraseste pozitia de supraveghere si semnalizare INAINTE de semnalul AE pentru parasirea liniei mediane de catre CC se poate retrimite cainele sa repete exercitiul.

Daca cainele ramane la AA si nu vine la CC la chemarea acestuia, proba de paza-aparare poate continua dar acest exercitiu va fi notat nesatisfacator. Daca cainele nu raspunde la comenzi ori paraseste AA din nou dupa retrimiteri proba de paza-aparare va fi intrerupta.

Daca in timp ce CC se apropie de ascunzatoare cainele vine spre el sau vine INAINTE de comanda spre CC, exercitiul va fi notat partial nesatisfacator.

3. Oprirea incercarii de evadare 20 pct

a) Comenzi sonore: "PAS", "LASA", "CULCAT",

b) Descrierea exercitiului:

La semnalul AE, CC il someaza pe AA sa iasa din ascunzatoare. AA merge cu pas normal spre locul marcat pentru incercarea de evadare. La semnalul AE, CC cu cainele la liber se indreapta spre locul marcat pentru supraveghere. Distanța dintre AA și caine va fi de 5 pași. CC lasa cainele in pozitia culcat și se indreapta spre ascunzatoare. Din spatele ascunzătorii CC va trebui sa vada cainele, AA și AE. La semnalul AE, AA incearca sa evadeze prin fuga. Cainele trebuie sa-l opreasca prin prindere energica fara sa primeasca vreo comanda de la CC. Cainele are voie sa prinda AA numai de mansonul de protectie. La semnalul AE, AA se opreste iar cainele trebuie sa dea drumul imediat mansonului cand AA ramane in pozitie fixa. CC poate sa dea o Cs "LASA".

Daca cainele nu da drumul la prima Cs CC poate sa mai foloseasca inca doua Cs "LASA" suplimentare. Daca cainele nu lasa la a treia Cs este descalificat. CC trebuie sa stea nemiscat și sa nu influenteze cainele in timp ce da Cs "LASA". Dupa ce da drumul mansonului, cainele trebuie sa ramana langa AA și sa-l pazeasca atent.

c) Notare:

Se apreciaza viteza, reactia energica și urmarirea cu o puternica prindere și o eficienta retinere, o priza ferma și o lasare prompta, supravegherea atenta a AA in primii pași de fuga.

Se vor penaliza greseli ale elementelor importante.

Daca cainele nu este atent in faza de supraveghere este depunctat cu 1 punct daca este foarte neatent cu 2 puncte. Daca nu il supravegheaza de loc dar ramane langa AA se depuncteaza cu 3 puncte. Daca cainele il paraseste pe AA sau CC este nevoit sa dea o Cs pentru a-l obliga sa ramana langa AA se intrerupe proba de paza-aparare.

4. Respingerea unui atac din faza de supraveghere 35 pct

a) Comenzi sonore: "LASA", "TRECI".

b) Descrierea exercitiului:

Dupa o faza de supraveghere de circa 5 secunde, la semnalul AE, AA ataca cainele. Cainele trebuie sa se apere energic prin apucare ferma a mansonului, fara ca CC sa intervina. Dupa ce a prins mansonul AA ii aplica doua lovituri cu bastonul peste umeri. La semnalul AE, AA se opreste și cainele trebuie sa dea drumul imediat mansonului. CC poate sa dea o comanda pentru "LASA".

Daca cainele nu lasa dupa prima Cs atunci CC poate primi de la AE permisiunea de a da pana la alte doua comenzi suplimentare pentru "LASA". Daca cainele nu a lasat nici dupa a treia Cs (una permisa și doua suplimentare) atunci este descalificat. Cand da comanda CC trebuie sa stea linistit și nemiscat. Dupa ce a dat drumul mansonului, cainele trebuie sa-l urmareasca atent pe AA și sa stea aproape de el. La semnalul AE, CC se duce direct catre cainele lui in pas normal și il aduce in pozitia de baza. Bastonul nu este luat de la AA.

c) Notare:

Se apreciaza: muscatura rapida și ferma, priza plina și sigura pana la lasare, dupa lasare o atenta și apropiata supraveghere a AA.

Se vor penaliza nerealizarea principalelor elemente ale exercitiului și Cs suplimentare.

Daca in faza de supraveghere cainele este usor neatent sau putin agresiv exercitiul va fi depunctat cu 1 punct daca cainele este foarte neatent sau foarte agresiv exercitiul va fi depunctat cu 2 puncte. Daca cainele nu il supravegheaza deloc pe AA dar ramane langa el exercitiul va fi depunctat cu 3 puncte.

Daca in timp ce CC se apropie, cainele vine spre el, exercitiul va fi notat cu nesatisfacator. Daca cainele il paraseste pe AA INAINTE de semnal sau daca CC este nevoit sa dea o Cs pentru a-l obliga sa ramana langa AA atunci se va intrerupe proba de paza-aparare.

5. Atac lansat 30 pct

a) Comenzi sonore: "SEZI", "ATAC", "LASA", "TRECI", "PAS".

b) Descrierea exercitiului:

CC si cainele se pozitioneaza pe locul marcat pentru atac care se afla la mijlocul traseului, in dreptul primei ascunzatori. Cainele poate fi tinut de zgarda dar CC nu are voie sa-l stimuleze. La semnalul AE, AA echipat cu un baston iese de dupa ascunzatoare si merge spre linia de mijloc in pas normal. CC il someaza sa se opreasca strigandu-i de doua ori "STAi". Dupa ce AA nu a luat in seama avertizarile CC, el se indreapta in pas alergator spre CCc si ii ataca frontal. Cand AA s-a apropiat de CCc la distanta de 30-40 pasi, la semnalul AE, CC isi lasa cainele liber si ii da Cs "ATAC". Cainele trebuie sa opreasca atacul cu prindere energica, fara sa sovaie, avand voie sa prinda doar de mansonul de protectie. CC nu are voie sa paraseasca pozitia. La semnalul AE, AA opreste actiunea agresiva si ramane nemiscat iar cainele trebuie sa dea drumul mansonului. CC poate sa dea o Cs pentru "LASA".

Daca cainele nu lasa dupa prima Cs atunci CC poate primi de la AE permisiunea de a da pana la alte doua comenzi suplimentare pentru "LASA". Daca cainele nu a lasat nici dupa a treia Cs (una permisa si doua suplimentare) atunci este descalificat. Cand da comanda CC trebuie sa stea linistit si nemiscat. Dupa ce a dat drumul mansonului, cainele trebuie sa-l urmareasca atent pe AA si sa stea departe de el. La semnalul AE, CC se duce direct catre cainele lui in pas normal si il aduce in pozitia de baza. CC perchezitioneaza AA iar bastonul este luat de la AA.

Urmeaza o escortare laterala a AA pana la AE pe o distanta de circa 20 pasi. O Cs "PAS" pentru mersul la picior este permisa. Cainele trebuie sa mearga in partea dreapta a AA in asa fel incat cainele sa se afle intre CC si AA. Cainele trebuie sa-l supravegheze atent pe AA in timpul escortarii dar nu are voie sa sara pe el sau sa-l muste. Grupul se opreste in fata AE.

CC preda bastonul la AE si anunta incheierea probei de paza-aparare. Inainte de a se anunta notarea, la indicatia AE, cainele este legat in lesa.

c) Notare:

Se apreciaza: atacul energetic cu muscatura puternica, impactul cu AA, priza rapida, ferma si plina pana la lasare, dupa lasare supraveghere atenta si apropiata a AA.

Se vor depuncta nerealizarea principalelor elemente ale exercitiului.

Daca in faza de supraveghere cainele este usor neatent sau putin agresiv exercitiul va fi depunctat cu un punct daca cainele este foarte neatent sau foarte agresiv exercitiul va fi depunctat cu doua puncte. Daca cainele nu il supravegheaza deloc pe AA dar ramane langa el exercitiul va fi depunctat cu 3 puncte.

Daca in timp ce CC se apropie, cainele vine spre el, exercitiul va fi notat cu nesatisfacator. Daca cainele il paraseste pe AA inainte de semnal sau daca CC este nevoit sa dea o Cs pentru ca sa ramana la AA atunci se va intrerupe proba de paza-aparare.

Aceasta proba este incheiata cand AE anunta punctajul.

Prescurtari

AE - Arbitru examinator

AA - Asistent atentator

RE - Responsabil de examen

CC - Conducatorul cainelui

Cs - Comansa sonora

Cm - Comanda cu mana